Nama : Satria Nur Saputro

Kelas : Kangae

**Student Activity 1**

**Student Activity 1**

Mengubah tata letak environment:

* Mengubah letak obstacle = obstacle 1 gambar tree1 dan obstacle 2 gambar road\_closed1

Text

Description automatically generated

* Mengubah Goal tujuan menjadi gambar bank1(final point)

Text

Description automatically generated

* Setelah diubah tata letaknya: terlihat gedung berpindah dan lainnya

Graphical user interface

Description automatically generated

Rangkuman:

Proses ini dengahn menginstall environment yang dibutuhkan seperti thinker lalu proses membutuhkan waktu cukup lama untuk melatihnya.